###

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 10 דקות | משחק פתיחה פינג פונג שירים- מחלקים לשתי קבוצות, נותנים נושא, למשל: חיות. לאחר מכן כל קבוצה בתורה צריכה לשיר שיר עם חיה כלשהי או עם המילה חיות, הקבוצה הראשונה שאין לה רעיון לשיר מפסידה. אחרי סיבוב דוגמא נותנים להם את הנושא של הגשמה/ כשלונות והצלחות בחיים.  |  |
| 15 דקות | מה חשוב לי בחיים? כל אחד כותב עשרה דברים שחשוב לו שיהיו בחיים שלו. למשל: כסף, יהדות, משפחתיות. לאחר מכן מסירים בדם קר כל פעם שני דברים עד שנשארים עם שלושה. כולם ביחד. | פתקים נדבקים* עטים
 |
| 5 דקות | שיתוף שלושה מעגלי שיח. למה בחרתי בערכים האלה? מה הכי היה קשה לי להעיף? האם בחרתם בדברים שכבר יש לכם בחיים?  |  |
| 30דקות | מה זה הגשמה נפזר בחדר כותרות המשקפות סיבות לצאת להגשמה (ציונות, תחושת אחריות ומחויבות לחברה, החבר'ה, שמירה על רוח הנעורים, אופנה, סוציאליזם, משפחה, מסורת). כל חניך יציג עד כמה הכותרת רלוונטית אליו בעזרת הדבקת מדבקות בשלושה צבעים: ירוק-רלוונטי לי, צהוב- חצי רלוונטי, אדום- לא רלוונטי .לאחר שכולם עברו ומיקמו את עצמם נברר עם הקבוצה:\* מה הסיבה מבחינתם לצאת להגשמה ומה לא?\* האם יש גורמים המעכבים את היציאה להגשמה? נבקש מכל אחד ואחת לרשום על פתק סיבה אחת לא להגשים. נאסוף את הפתקים ונסדר בערמה במרכז המעגל. כל פעם מרימים פתק ומבררים עם הקבוצה :\* מי מתחבר? מי לא? מדוע ?\* האם בשיחה על הגשמה את או אתה מוצאים את עצמכם לוקחים בחשבון סיבות (לחיוב או לשלילה) שהן פחות ענייניות? מדוע? | * מדבקות ירוקות, צהובות ואדומות
* כותרות מודפסות
* פתקים
* עטים
 |
| 30 דקות | סבב בין שלוש תחנות שכל אחת תסביר על אפשרות אחרת להגשמה.<https://www.youtube.com/watch?v=wc3StYxD1RI><https://www.youtube.com/watch?v=NgZHUjLltlo&ab_channel=GarinTzabar> [Yachad Gap Year - Immerse Yourself in Israel](https://www.youtube.com/watch?v=9vZbUzYSrFg&t=4s) |  |
|
| 10 דקות | מתודת קבלת החלטות- הרצאה של טד <https://www.ted.com/talks/ruth_chang_how_to_make_hard_choices#t-740571>2 דקות לסוף הסרטון.  |  |
| 15דקות  | סיכוםדיון מסקנות קצר- מה זאת הגשמה? (שאלות נוספות/משהו לשתף בתוך הדיון)משחק סיכום- שקרניקים בחלל: מתחלקים לשתי קבוצות, כל קבוצה מתיישבת בטור. אומרים נושא ואות למשל: מכוניות, ר'. ואז הראשון בכל קבוצה צריך לחשוב על מכונית בר' וללחוש את השם שלה לבא אחריו, על הבא אחריו לקחת את האות האחרונה של השם של המכונית ולמצוא מכונית שמתחילה באות הזאת, למשל: הראשון אמר רנו, אז השני צריך לחשוב על מכונית בו', וולוו לדוגמא. ככה ממשיכים עד שמגיעים לאחרון, האחרון צריך לצעוק את התשובה שלו, קבוצה שעושה את זה ראשונה מנצחת, **אבל** במידה והקבוצה השנייה חושבת שמישהו בקבוצה המנצחת שיקר הם יכולים לשיר להם "שקרניקים בחלל, שקרניקים בחלל" ואז הקבוצה שסיימה ראשונה חייבת לעבור אחד אחד ולהגיד מה הם אמרו אחד לשני, במידה ובאמת כולם אמרו שמות של מכוניות שמתחילות באות האחרונה של המילה של מי שלפיניהם הם זוכים בסיבוב ובמידה והם שיקרו הקבוצה היריבה מקבלת את הנקודה. אפשר גם לעשות סיבוב בנושא הגשמה.  |  |

###